Logotipo

Descripción generada automáticamente

**PROYECTO APT “Do It”**

**(Primera Fase)**

***Fecha:06/09/2024***

***Duoc UC: Sede Maipú***

Nombre: Martín Norambuena

Víctor Guerra

Sebastián Guerra

Sección: 004D

índice

[Abstract 3](#_Toc176539436)

[Descripción del proyecto APT 4](#_Toc176539437)

[Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso 4](#_Toc176539438)

[Relación del proyecto con los intereses profesionales 4](#_Toc176539439)

[Factibilidad del proyecto 5](#_Toc176539440)

[Objetivos 5](#_Toc176539441)

[Desarrollo de la Ingeniería 6](#_Toc176539442)

[Plan de trabajo 6](#_Toc176539443)

[Evidencias propuestas 6](#_Toc176539444)

[Conclusiones 7](#_Toc176539445)

[Reflexión 8](#_Toc176539446)

# Abstract

Español: El proyecto "Do it" es una aplicación móvil diseñada para estudiantes que buscan mejorar su organización y reducir la procrastinación. La aplicación permitirá a los usuarios registrar tareas, establecer recordatorios y alarmas, y gestionar sus asignaturas a través de un calendario interactivo. El objetivo es mejorar la productividad académica y reducir el estrés asociado a la falta de planificación. A través de metodologías ágiles como Scrum, y utilizando tecnologías modernas como Ionic, Angular y Firebase.

Inglés: The "Do it" project is a mobile application designed for students aiming to improve their organization and reduce procrastination. The application will allow users to record tasks, set reminders and alarms, and manage their subjects through an interactive calendar. The objective is to enhance academic productivity and reduce stress related to poor planning. Through agile methodologies such as Scrum, using modern technologies like Ionic, Angular and Firebase.

# Descripción del proyecto APT

El proyecto APT "Do it" es una aplicación móvil multiplataforma (Android e iOS) que ayuda a los estudiantes a mejorar su organización y a reducir la procrastinación. Permite a los usuarios gestionar sus actividades, establecer recordatorios y alarmas, y llevar un calendario de sus asignaturas y notas. El proyecto busca aumentar la productividad y mejorar la calidad de vida de los estudiantes mediante una mejor planificación y estructura de sus tareas.

# Relación del proyecto APT con las competencias del perfil de egreso

El proyecto se relaciona con las siguientes competencias del perfil de egreso:

* Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.
* Construir Modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo.
* Programar consultas o rutinas para manipular información de una base de datos de acuerdo a los requerimientos de la organización.
* Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización.

# Relación del proyecto con los intereses profesionales

Martín:

Mis intereses profesionales son crecer como persona y como profesional, aprender nuevos lenguajes y poder manejar bases de datos correctamente, también poder crear páginas web o aplicaciones móviles, por lo que creo que el desarrollar esta app para mi portafolio de título me ayudará a crecer como profesional, y a prepararme para lo que viene después en el mundo laboral.

Víctor:

El proyecto APT se relaciona directamente con el perfil de egreso de la carrera, ya que aplica competencias clave como el diseño y desarrollo de soluciones informáticas, gestión de proyectos, y especialización en desarrollo de software, para abordar la problemática de la gestión del tiempo y la procrastinación. Las competencias seleccionadas son esenciales para crear una aplicación móvil efectiva, que requiere un enfoque en la calidad, innovación y uso de tecnologías modernas, garantizando un impacto positivo en la organización personal y productividad de los usuarios.

Sebastían:

Mis intereses profesionales se adecuan perfectamente ya que es de mi interés el desarrollo de aplicaciones, el desarrollo y uso de base de datos.

# Factibilidad del proyecto

El proyecto es factible de realizar dentro del tiempo asignado para el curso, ya que se utilizarán herramientas y tecnologías accesibles como Ionic, Firebase, y Visual Studio Code. El equipo cuenta con las habilidades necesarias, y la metodología Scrum nos permitirá una entrega incremental del proyecto, asegurándonos que se mantenga el control sobre el cronograma.

# Objetivos

Objetivo General:

* Desarrollar una aplicación móvil multiplataforma que ayude a los estudiantes a mejorar su organización y reducir la procrastinación.

Objetivos Específicos:

* Diseñar una interfaz de usuario intuitiva.
* Implementar notificaciones y alarmas personalizables.
* Integrar un calendario interactivo para la gestión de tareas.
* Asegurar la compatibilidad en dispositivos Android e iOS.

# Desarrollo de la Ingeniería

Se utilizará la metodología Scrum, que se basa en ciclos de desarrollo cortos llamados sprints. Esta metodología nos permitirá adaptarnos a cambios y realizar entregas parciales continuas, manteniendo un enfoque en la satisfacción del usuario. Las principales fases del proyecto serán: levantamiento de requisitos, diseño del prototipo, desarrollo del frontend y backend, pruebas y optimización, y finalmente el despliegue de la aplicación.

# Plan de trabajo

El plan de trabajo está distribuido en 18 semanas, cubriendo las siguientes actividades principales: identificación del problema, diseño de la interfaz, desarrollo del frontend y backend, pruebas de usabilidad y optimización del código, seguido del despliegue en las tiendas de aplicaciones.

# Evidencias propuestas

Avance:

* Prototipo de la interfaz de usuario
* Documentación de requisitos
* Casos de uso

Final:

* Aplicación funcional
* Informe de pruebas de usabilidad
* Pruebas de compatibilidad multiplataforma

# Conclusiones

Martín:

The "Do it" project demonstrates the need for a tool that addresses the widespread issue of procrastination among students. By offering reminders, alarms, and an organized structure for tracking tasks, this application will not only help students improve their academic performance but also their overall well-being. Developing this project using agile methodologies ensures adaptability and focus on user needs, making it a valuable addition to any student's toolkit. As a developer, this project aligns with my interest in software development and mobile application creation.

Víctor:

The development of this application to help students avoid procrastination represents a significant step towards improving their academic productivity. By implementing key features such as personalized reminders, task schedules, and time management techniques, the app provides a practical and accessible tool to tackle one of the greatest challenges students face in their daily lives. Integrating technology with proven psychological strategies, this app is expected to foster healthier and more efficient study habits, contributing not only to academic performance but also to the overall well-being of users. The success of the application will depend on its continuous adaptation to students' needs and its ability to motivate positive and sustained changes in their work routines.

Sebastián:

"Do it" could be a great opportunity for us to create an app that helps many people dealing with emotional issues caused by different factors such as anxiety, stress, boredom, among others. These factors lead to a decline in academic performance and quality of life. For this reason, this project will be highly beneficial for me and my colleagues in terms of experience and professional development, as we will apply the knowledge we have gained over these four years of study.

# Reflexión

Reflecting on this project, it becomes evident that the solution we are developing addresses a critical issue faced by many students, including myself. Procrastination has far-reaching consequences, impacting academic success and mental health. "Do it" not only offers practical solutions but also encourages discipline and self-management. Personally, this project allows me to refine my skills in software development, database management, and project management, preparing me for the challenges of the tech industry. Additionally, the project’s alignment with my professional goals enhances my confidence in its successful completion within the course timeline.